

DMG Regelwerk für das Spielgelände „Eichhof“

Kleider & Schutz

- Alle Spieler müssen während dem Spiel geschlossene Schutzbrillen tragen
- Monkeys und Rookies halten ihren Dresscode ein
- Die Tarnmuster „Vegetato“ (IT) und „M90“ (SWE) sind den Mitglieder von DMG vorbehalten

Waffen & Spiel

- Mündungsgeschwindigkeiten mit 0.2[g] BB's in [FPS]:
 - Vollautomatisch bis 350 [FPS]
 - Ab 350 bis 450 [FPS] nur noch Repetiergewehre (Boltaction, keine Halbautomaten)
 - Ab 450 bis 550 [FPS] nur Repetiergewehre mit 20m Abstand zum Gegner
- Magazine:
 - Max 120rds. Kapazität pro Magazin
 - Es sind keine High Cap Magazine erlaubt (Ausnahme für DMG-Rookies und MG's)
- Es werden ausschliesslich biologisch abbaubare BB's verwendet
- Claymores, Trap 2-Fallen und Minen, welche BB's verschiessen, sind verboten
- Safekills nur auf Kurzdistanz (1 m), nur gegen 1 Person, nur ungesehen
- Keine Pyrotechnik, Rauch nach Absprache
- Keine BIOVAL BBB MAX 0.27g
- Blindfire wird nicht toleriert
- Taktische Schilder sind erlaubt
- Spieler die nicht im Spielgeschehen sind haben auf dem Spielfeld nichts verloren

Spielmodus „*Pistol & Shotgun only*“

- Keine AEGs, keine Repetiergewehre
- Max 30rds Magazine
- Keine Schäfte (Stocks) an Pistolen (Ausnahme Shotgun)

Wer spielt, akzeptiert die Regeln.

Regelverstösse können mit Geländeverweis oder Spielverbot bestraft werden!!!